Programación II

TP 2

Desarrollar una aplicación de consola que permita administrar los registros de diferentes playas de estacionamientos. Cada playa tendrá una cantidad máxima de vehículos a estacionar organizados en filas y columnas. Se deberá definir cuantos autos entran por fila y cuantos por columna (Como si fuera una matriz).

Cada playa tendrá definido un valor por hora de estacionamiento y deberá guarda una lista de cobros realizados.

En cada ubicación se podrá registrar un vehículo del cual se debe guardar: marca, modelo y patente. Además, se debe ingresar la hora de ingreso a la playa para que al registrar la salida se pueda guardar el monto cobrado

La aplicación debe permitir:

1. Crear, modificar, listar y eliminar playas

2. Registrar el ingreso de un vehículo a la playa.

3. Registrar la salida de un vehículo de la playa guardando el cobro realizado.

4. Mostrar en pantalla el dibujo la playa de estacionamiento diferenciando lugares ocupados y libres.

5. Listar playas de estacionamiento ordenadas de mayor a menor por recaudación.

6. Listar playas de estacionamiento ordenadas de mayor a menor por cantidad de lugares libres.

7. Los informes deben mostrarse en pantalla como tabla dibujando los bordes de la misma.

8. Agregar a los informes y las opciones de listar la posibilidad de guardar el reporte en un archivo. Bloc de notas.

9. Validar los datos ingresados para evitar errores de formato. Int, string , etc

10. Crear un método que genere datos iniciales en la aplicación.

11. Crear un método que permita importar desde un archivo un listado de playas de estacionamientos nuevas.

Informe

**TP:** 2

**Grupo:** Los Caballeros de Charles XI

**Líder:** Gabriel blanco

|  |  |
| --- | --- |
| **Encuentros** | |
| **Fecha** | **Resumen de reunión** |
| 14/10 | Nos juntamos todos los del grupo para dividirnos lo que íbamos a hacer cada uno y empezamos a pensar la forma en la que lo íbamos a hacer. Después íbamos comunicándonos por un grupo de WPP todas las cosas que había que hacer y las cosas que íbamos haciendo. |
| 02/11 | Nos juntamos para hacer los últimos retoques y ver que funcione todo bien pero básicamente nos comunicábamos por wpp y en persona |

**Dificultades encontradas y resolución de las mismas:**

Dificultades no tuvimos muchas pero un ejemplo de un par fueron las operaciones con DateTime que son medio difíciles de usar y de entender y el tamaño de la consola que es difícil de manejar para que se vea todo bien.